



# Concevoir et réaliser un Hand spinner



*Dr Nozman a réussi à fabriquer son Hand spinner.  
Penses-tu pouvoir réussir toi aussi ?  
Comment concevoir un objet technique ?*

## Sur le document de travail :

- Identifie les contraintes auxquelles il faut penser pour créer un Hand spinner en complétant le diagramme pieuvre .
- Complète le cahier des charges du Hand spinner.
- A partir du roulement à billes qui t'est fourni, propose une solution Sous la forme d'un croquis d'abord, puis d'une modélisation 3D.

## Ressources :

- Document de travail
- Plans du roulement à billes
- Document ressource « Présenter une solution 1 et 2 » et « Modélisation 3D ».
- Fichiers Sketchup du roulement et du bouton.

Identifier un besoin : Besoin, contraintes, normalisation, Principaux éléments d'un cahier des charges

Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés (carte heuristique).

Imaginer des solutions pour produire des objets techniques (design, Innovation et créativité, représentation de solutions)

